

■ ***Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales***



Primer Semestre	Segundo Semestre	Tercer Semestre
• Fundamentos de la Ingeniería de Software y Sistemas Computacionales • Metodología y programación de sistemas • Taller de introducción a la programación Windows • Fundamentos de bases de datos • Modelos matemáticos • Lengua extranjera I • Procesos y expresión del pensamiento	• Modelado de sistemas • Programación estructurada y orientada a objetos • Programación orientada a entornos visuales • Taller de desarrollo basado en los nuevos paradigmas • Gestión de información en bases de datos • Métodos numéricos en Ingeniería de Software • Lengua extranjera II • Creatividad y Comunicación	• Programación orientada a aspectos • Programación para el desarrollo de aplicaciones web • Diseño de la interfaz gráfica (front end) • Matemáticas avanzadas aplicadas a la ingeniería • Modelos estadísticos y probabilísticos • Lengua extranjera III • La persona y su interacción con los otros

Cuarto Semestre	Quinto Semestre	Sexto Semestre
• Programación para plataformas OS X • Desarrollo integral para aplicaciones empresariales • Taller de desarrollo móvil para plataforma Windows • Implementación e integración de servidores para el desarrollo de software • Fundamentos de redes y ruteo • Lengua extranjera IV • Diálogo intercultural	• Administración de proyectos tecnológicos • Modelos abstractos para el desarrollo de software • Taller de desarrollo móvil para plataforma Android • Modelados y procesamiento de imágenes • Administración de bases de datos • Conmutación en redes de área local • Metodología de la investigación • Fe y desarrollo espiritual	• Calidad de desarrollo de software • Taller de desarrollo móvil con entorno HTML • Taller de desarrollo móvil para plataforma los • Desarrollo de sistemas geo-referenciados • Desarrollo de almacenes de datos (Dataware) • Tecnologías para redes de área extendida • Emprendimiento y sustentabilidad • Asignatura 1 del área curricular común

Séptimo Semestre	Octavo Semestre
• Desarrollo colaborativo • Sistemas aplicados al desarrollo sustentable • Realidad virtual • Aplicación de sistemas Geo-referenciados • Minería de datos • Seguridad en sistemas de información • Taller de empleo, autoempleo y actividad empresarial • Valores y ética profesional	• Reingeniería de software • Integración de aplicaciones orientadas al modelo de negocio • Realidad aumentada • Desarrollo de inteligencias de negocios • Infraestructura de alta disponibilidad • Taller de investigación • Taller de proyecto profesional ocupacional • Asignatura 2 del área curricular

Asignaturas Obligatorias Electivas del Área Común

Obligatoria Electiva 1	Obligatoria Electiva 2
• El Fenómeno Religioso • El Mensaje Liberador de Jesús • Fe Religiosa y Mundo Actual	• Seminario: Transformación de la Realidad Social desde las Humanidades • Seminario: Transformación de la Realidad Social desde las Ciencias Económico-Administrativas • Seminario: Transformación de la Realidad Social desde el Arte y el Diseño • Seminario: Transformación de la Realidad Social desde la Ciencia y la Tecnología • Seminario: Transformación de la Realidad Social desde las Ciencias de la Vida